

DESARROLLO RURAL

ARQ. MANUEL ALAN MURILLO MURILLO

PRESIDENTE MUNICIPAL

P R E S E N T E

Por medio de la presente me dirijo a usted con el fin de saludarle y hacerle entrega del informe correspondiente al trimestre enero-marzo. El 1er Trimestre 2023, de actividades realizadas por el personal del Departamento de Desarrollo Rural, a cargo del **ING. JESUS BELTRAN PEREZ**, jefe del departamento.

ACTIVIDADES

TINACOS Y CISTERNA: Este programa se ha desarrollado con gran éxito, debido a que las familias se han beneficiado a corto plazo, con el ahorro de un 40% en compra del equipo para almacenar agua potable. **FAMILIAS BENEFICIADAS 33**

CALENTADOR SOLAR: Este programa consiste en traer calentadores a menor precio para el público en general del municipio dando un ahorro estimado del 30 % de su valor comercial en el municipio lo que beneficia a tener agua caliente en los hogares del municipio. **FAMILIAS BENEFICIADAS 40**

MATERIAL PARA CONSTRUCCIÓN: Este programa, consiste en oferta de material para construcción a bajo precio, con el fin de apoyar la construcción tanto en el área urbana como rural, en este programa se logró con el apoyo de empresa particulares, logrando un ahorro para las familias de un 10% **FAMILIAS BENEFICIADAS 7**

PROGRAMA DE APOYO A LA MUJER JOVENES EMPREDEDORES: Este programa consiste en apoyar a la mujer y jóvenes del ámbito rural que se les oferto varios paquetes diferentes para emprender un pequeño negocio o de autosuficiencia (gallinas ponedoras, pollos de engorda huertos familiares, huertos de nopal, cerdos, ovinos, caprinos, abejas y conejos. Estos mismos se recibieron 119 solicitudes en la fase del programa actual posteriormente en conjunto con la secretaria del campo se continuará con la aprobación y entrega de los paquetes correspondientes.

DESARROLLO RURAL

Sombrerete, Zac. A 14 de Abril del 2023



SOMBRERETE
H. AYUNTAMIENTO 2021 - 2024
DESARROLLO RURAL
ING. JESUS BELTRAN PEREZ
JEFE DE DEPARTAMENTO

UNIDAD DE TRANSPARENCIA
MUNICIPIO DE SOMBRERETE

18 ABR 2023

RECIBIDO