



**SOMBRERETE**  
H. AYUNTAMIENTO 2024 - 2027  
**¡LLEGÓ LA TRANSFORMACIÓN!**  
**ALCOHOLES**

**PRESIDENCIA MUNICIPAL DE SOMBRERETE, ZAC.**

**DEPARTAMENTO DE ALCOHOLES**

SOMBRERETE, ZAC. A

**30 DE MARZO**

**DEL 2026.**

**ASUNTO:**

SE OTORGA **REVALIDACION** PARA LA VENTA DE CERVEZA Y/O BEBIDAS ALCOHÓLICAS REFRESCANTES CON GRADUACIÓN NO MAYOR A 10° G.L.

**CERVEZAS CUAUHEMOC MOCTEZUMA, S.A. DE C.V.**

**CALLE LAS PLAYAS #1,**

**OFICIO NO.:**

**AL/250/2026**

**SOMBRERETE, ZAC. C.P. 99100**

**LICENCIA:**

**42-01082**

**RFC: CCM-010710-UU1**

EN ATENCIÓN A SU SOLICITUD PRESENTADA EN TERMINOS DE LO DISPUESTO SEGÚN LOS ARTICULOS 1,2,3,4,5,6,8,9,10,11,13,14,22,23,28,34,35,55,61,65,67,69 Y 70 DE LAS REFORMAS Y ADICIONES DE LA LEY SOBRE EL FUNCIONAMIENTO Y OPERACIÓN DE ESTABLECIMIENTOS DESTINADOS AL ALMACENAJE, DISTRIBUCIÓN, VENTA Y CONSUMO DE BEBIDAS ALCOHÓLICAS Y EN ACUERDO DE HOY, EL C. PRESIDENTE MUNICIPAL HA TENIDO A BIEN, POR NUESTRO CONDUCTO, CONCEDER LA **REVALIDACION** QUE SOLICITA PARA QUE OPERE APARTIR DE ESTA FECHA.

**CON EL GIRO DE: DEPOSITO DE CERVEZA POR BOTELLA CERRADA**

**DOMICILIO: CALLE SANTIAGO ZUBIRÍA #508, SOMBRERETE, ZAC.**

**CON HORARIO DE: LUNES A SÁBADO DE 10:00 A 22:00 HORAS Y DOMINGOS DE 11:00 A 20:00 HORAS.**

POR LO ANTERIORMENTE EXPUESTO Y FUNDADO, LE HAGO DE SU CONOCIMIENTO QUE DEBERA APEGARSE A LAS DISPOSICIONES LEGALES DE LA MATERIA.

**ATENTAMENTE**

**"SUFRAGIO EFECTIVO NO REELECCIÓN"  
EL TESORERO MUNICIPAL**

  
**L.C. JUAN JOSE PRAIRE DUEÑEZ**



**SOMBRERETE**  
H. AYUNTAMIENTO 2024 - 2027  
**¡LLEGÓ LA TRANSFORMACIÓN!**

**ADMINISTRACION  
2024 - 2027**

**DIRECCIÓN DE FINANZAS  
MUNICIPALES  
SOMBRERETE, ZAC.**

AVISO DE PRIVACIDAD: Hacemos del conocimiento al beneficiario que el Aviso de Privacidad del Ayuntamiento de Sombrerete está disponible en la página institucional [www.sombrerete.gob.mx](http://www.sombrerete.gob.mx) para su consulta, en el cuál se menciona como serán tratados sus datos personales conforme a los términos establecidos en el mismo.